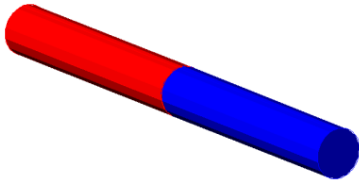
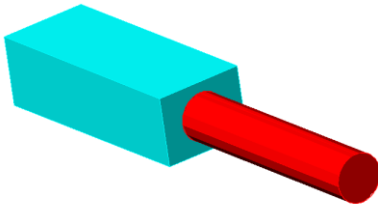
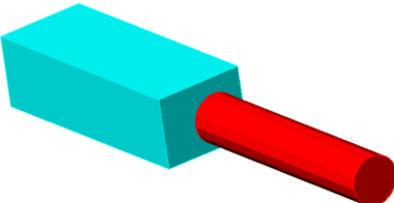
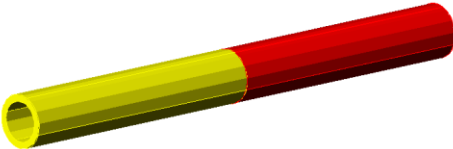
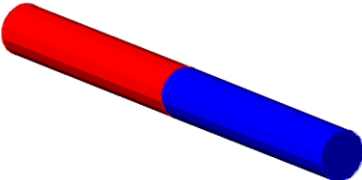
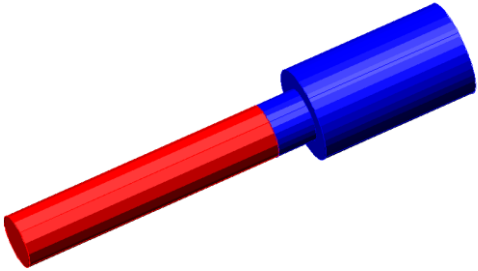
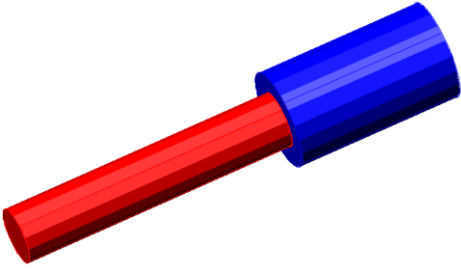
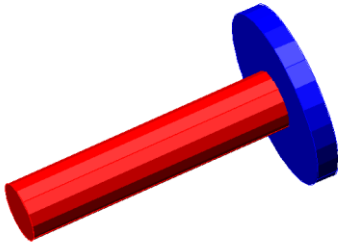
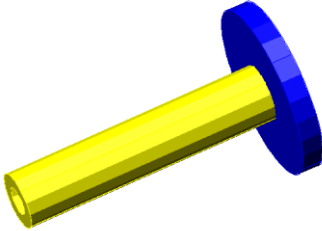
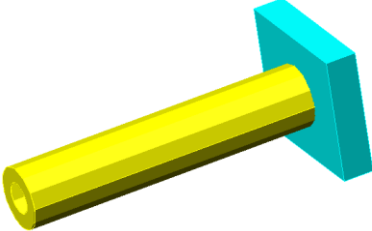


2.1 Geometria dei pezzi saldati / Geometry of the parts to be welded

2.1.1	<b>Superficie di saldatura cilindrica</b>		La superficie di contatto tra i due componenti deve essere cilindrica
2.1.2			E' possibile saldare anche particolari di forma non cilindrica ma la zona di contatto deve essere necessariamente cilindrica.
2.1.3			I componenti possono essere saldati anche non in asse.
2.1.4	<b>Superficie piena</b>	Vedi immagini precedenti	I due componenti possono essere di sezione piena
2.1.5	<b>Superficie tubolare</b>		Uno dei due componenti (oppure entrambi) possono essere di forma tubolare.
2.1.6	<b>Uniformità di diametro</b>		E' preferibile saldare particolari con diametro uguale

2.1.7	<b>Diametri non uniformi</b>		Dove è possibile, è preferibile rendere uguali i diametri della superficie
2.1.8			E comunque è possibile saldare anche particolari su superfici con diametri non uguali
2.1.9			In determinati casi diventa necessario saldare su diametri diversi, come quando si deve saldare un disco su una barra...
2.1.10			... oppure un disco su un tubo...
2.1.11			... oppure un piatto su un tubo (o una barra)